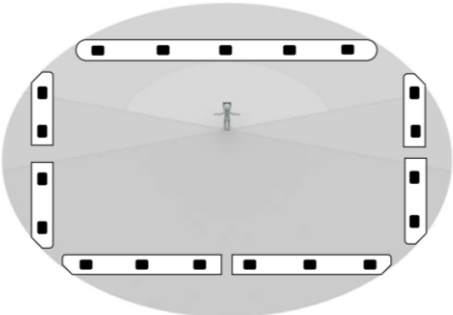


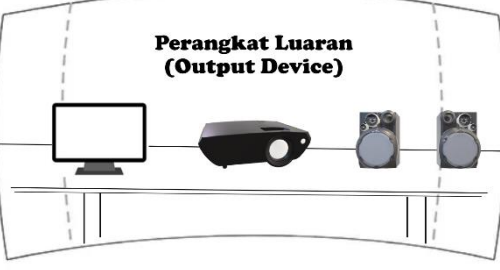
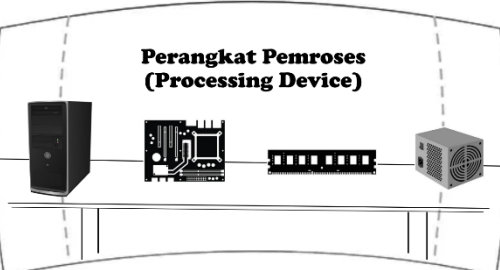
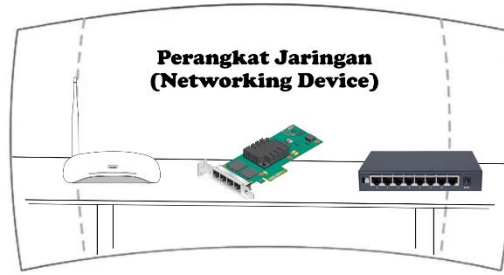


No	Visualisasi	Deskripsi
1		<p>Tampilan 360° sudut pandang dari atas. Titik di bagian tengah merupakan gambaran ketika seseorang sedang menggunakan VR.</p> <p>Terdapat beberapa meja dengan komponen <i>hardware</i> di atasnya dan setiap meja memiliki golongan masing-masing dari jenis <i>hardware</i>.</p> <p>Terdapat 5 jenis <i>hardware</i>, perangkat penyimpanan, perangkat masukan, perangkat luaran, perangkat pemroses, dan perangkat jaringan.</p> <p>Tampilan dari bagian perangkat penyimpanan (storage device).</p>
2		<p>Pada bagian ini akan terdapat sebuah meja, dimana pada meja tersebut terdapat tampilan 3D dari setiap jenis perangkat.</p> <p>Tampilan 3D pada perangkat penyimpanan yaitu Hard Disk Drive (HDD), Solid State Drive (SSD), Flash Drive (USB Drive), dan Memory Card (SD Card)</p>
3		<p>Tampilan dari bagian perangkat masukan (input device).</p> <p>Pada bagian ini akan terdapat sebuah meja, dimana pada meja tersebut terdapat tampilan 3D dari setiap jenis perangkat.</p>
4		<p>Tampilan 3D pada perangkat penyimpanan yaitu keyboard, mouse, microphone, webcam, joystick, dan scanner.</p> <p>Tampilan dari bagian perangkat luaran (output device).</p> <p>Pada bagian ini akan terdapat sebuah meja, dimana pada meja tersebut terdapat tampilan 3D dari setiap jenis perangkat.</p>
5		<p>Tampilan 3D pada perangkat penyimpanan yaitu monitor, projector, speaker, dan printer.</p> <p>Tampilan dari bagian perangkat pemroses (processing device).</p> <p>Pada bagian ini akan terdapat sebuah meja, dimana pada meja tersebut terdapat tampilan 3D dari setiap jenis perangkat.</p> <p>Tampilan 3D pada perangkat penyimpanan yaitu Central Processing Unit (CPU), Motherboard, RAM (Random Access Memory), Power Supply Unit (PSU), dan Graphics Processing Unit (GPU).</p>

6



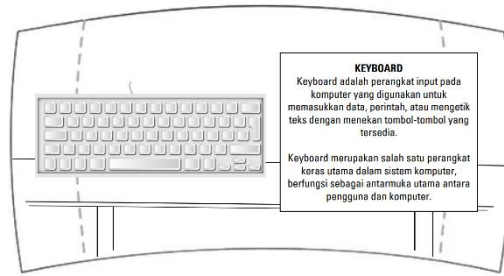
Tampilan dari bagian perangkat jaringan (networking device).

Pada bagian ini akan terdapat sebuah meja, dimana pada meja tersebut terdapat tampilan 3D dari setiap jenis perangkat.

Tampilan 3D pada perangkat penyimpanan yaitu Router, Network Interface Card (NIC), Switch, dan Modem.

Tampilan ketika pengguna VR mendekati objek 3D dari salah satu perangkat *hardware*.

7



Ketika pengguna mendekati salah satu objek 3D, maka akan memunculkan deskripsi dari objek tersebut dan ketika pengguna menjauhi objek maka deskripsi objek otomatis hilang.